

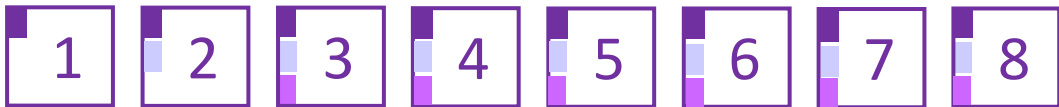
PROBABILO



J'apprends à identifier des expériences aléatoires et leurs issues.

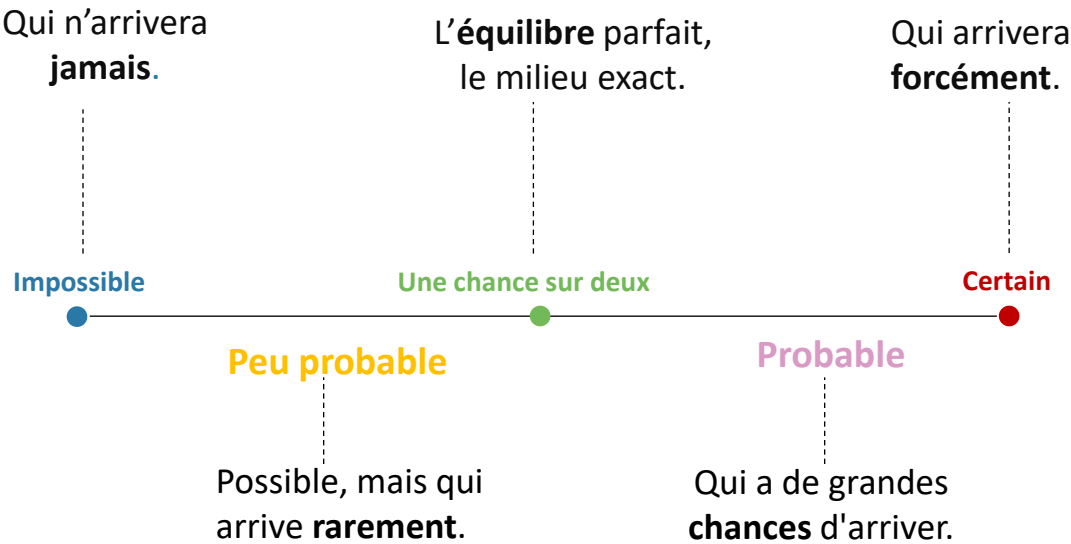
Je comprends et j'utilise le vocabulaire des probabilités.

Je compare des probabilités.



Mes savoir-faire

► Déterminer la probabilité d'un événement.



PROBABILO

1

► **Colorie** en rouge les expériences qui ne sont pas aléatoires (c'est-à-dire qu'il n'y a pas de hasard).

Lancer un dé à 10 faces

Savoir s'il va pleuvoir demain.

Tirer le Roi de Cœur dans un jeu de 32 cartes mélangées.

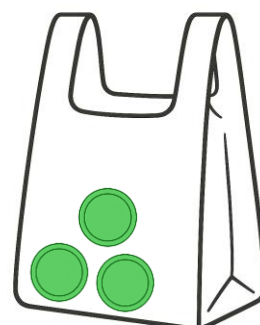
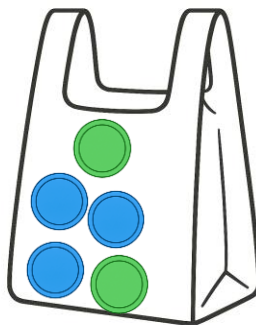
Savoir que le soleil se lèvera demain matin.

Gagner un match sportif.

Savoir le résultat d'une opération de mathématiques.

2

► **Relie** chaque sac à sa probabilité de tirer un jeton vert.



Impossible

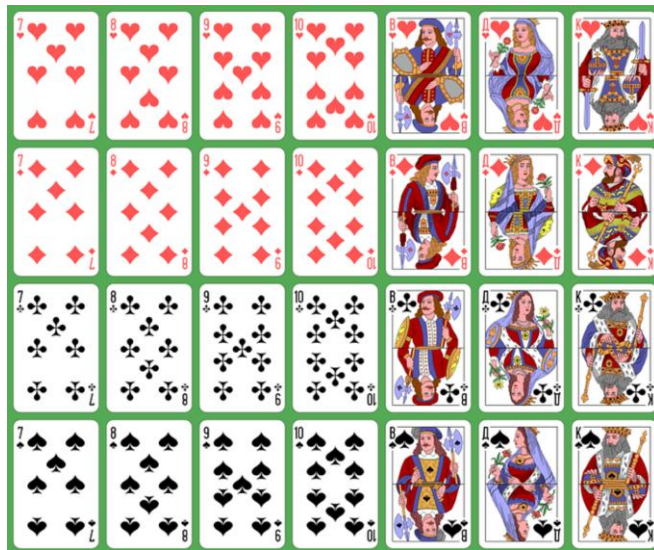
Probable

Certain

PROBABILO

3

Je prends un jeu de 32 cartes, il y a 4 catégories :
Les trèfles, les piques, les cœurs et les carreaux.
Pour chaque catégorie, les cartes vont du 7 à l'As.
Je pioche une carte dans le jeu.



► **Relie** chaque événement à sa probabilité.

J'obtiens un Roi.

J'obtiens
un sept de pique.

J'obtiens tout
sauf une Dame.

Impossible

Une chance sur deux

Certain

Peu probable

Probable

J'obtiens une carte
entre le Roi et le 7
de n'importe quelle
catégorie.

J'obtiens une
carte rouge.

PROBABILO

4

Je lance un dé à 10 faces. Les faces sont numérotées 0 à 9.



- Quelles sont les issues de cette expérience aléatoire?

.....

- **Relis** chaque événement à sa probabilité.

.....

J'obtiens 12.

J'obtiens un nombre
entre 0 et 9.

J'obtiens 1.

Impossible

Une chance sur deux

Certain



Peu probable

Probable

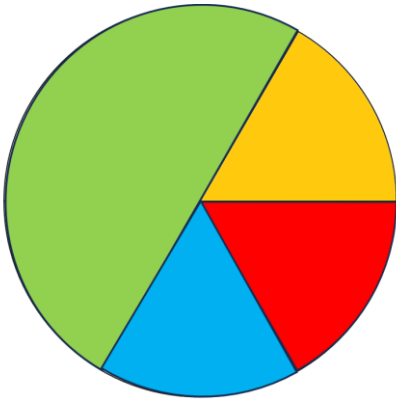
J'obtiens
un nombre pair.

J'obtiens un nombre
supérieur à 3.

PROBABILO

5

Je lance une fléchette sur une cible.



► Quelles sont les issues de cette expérience aléatoire ?

.....
.....

Y a-t-il équiprobabilité entre ces issues ?

.....

► Est-ce plus probable de tomber sur le rouge ou sur le vert ? **Explique** pourquoi.

.....
.....

► Y-a-t-il une couleur pour laquelle j'ai une chance sur deux ?

.....

PROBABILO

6

Je tire au hasard une boule avec un nombre parmi ces douze boules.

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12

► **Relie** chaque événement à sa probabilité.

J'obtiens
le nombre 1.

J'obtiens un
nombre pair.

J'obtiens
le nombre 15.

Impossible

Une chance sur deux

Certain

Peu probable

Probable

J'obtiens un nombre
inférieur à 3.

J'obtiens un nombre
supérieur à 3.

PROBABILO

7

Je pioche un jeton dans ce sac.



► Quelles sont les issues de cette expérience aléatoire ?

.....
.....

Y a-t-il équiprobabilité entre ces issues ?

.....

► Quelle est la probabilité de l'issue « j'obtiens un jeton rouge » ?

☐

Certaine

☐

Probable

☐

Peu probable

► Y-a-t-il une couleur pour laquelle j'ai une chance sur deux ?

.....

PROBABILO

8

Voici une liste d'événements.

Évènement A : Trouver un billet par terre en sortant de l'école.

Évènement B : Le mois prochain compte 32 jours.

Évènement C : Tomber sur « Pile » en lançant une pièce de monnaie.

Évènement D : Rencontrer un dragon vivant dans la cour de récréation.

Évènement E : Manger un fruit ou un légume à la cantine au déjeuner.

Évènement F : Lancer un dé à 6 faces et faire un « 7 ».

Évènement G : Tirer une boule rouge dans un sac qui contient 5 boules rouges et 5 boules bleues.

► **Place** la lettre de chaque événement sur le segment.

